

(...)

- Ja się boję!

OSOBA KUBA

- Musimy tam wejść, to jest punkt z naszej mapy.

Chłopcy wchodzą i wołają.

OSOBA PAWEŁ

- Ile tu butów!

Dzieci przybiegają i zaczynają je przymierzać.

OSOBA NATASZA

- Wygodne!

OSOBA BIANKA

- Są super!

OSOBA ZOSIA

- Ej, patrzcie na moje!

Scena 4 DWÓR Z PALMAMI

Dzieci biegną z mapą.

Scena 5 BASEN

Dzieci przybywają na basen. Nic tu nie ma.

OSOBA ANIELA

- Szukajmy, tu coś musi być.

OSOBA JULKA

- Mam!

W zaroślach znajdują pianki. Dzieci podchodzą.

OSOBA TOBIASZ

- To pianki. Takie ubrania, żeby nie było zimno.

Dzieci zakładają.

OSOBA KUBA

- Ej, patrz, jak żeglarz.

OSOBA PIOTREK

- Chodźcie dalej!

Scena 6 PALMA

Dzieci spotykają starego gościa.

STARY GOŚĆ

- Jeśli tu doszłicie, to jesteście bardzo blisko. Przed Wami największe wyzwanie. Drewniana szopa. Znajdziecie ją w Starym porcie. To ostatnie zadanie do poznania mojego skarbu.

Dzieci odchodzą.

OSOBA BIANKA

- Ufacie temu gościowi?

OSOBA JULKA

- Nie idźmy tam, może to pułapka.

OSOBA IDA

- Wymiękacie, ludziska?

Scena 7 SZOPA

Szopa w marinie, widać jachty, stoją optymisty. Dzieci podchodzą do szopy.

OSOBA PAWEŁ

- Ryzujemy?

OSOBA IDA

- Wymiękacie??

Dzieci wchodzi do szopy. W offie słychać odgłosy zabawy.

SCENA 8 MORZE

Dzieci żeglują, mają z tego fun.

OPTIMIST ZMIENIA ŻYCIE!

.. chyba, że wymiękasz 😊